

Frank Noordeloos

UX / UI Designer

hello@franknoordeloos.nl

Wijchen, NL
27-01-1995

Portfolio

franknoordeloos.nl

Ervaring

UX / UI Designer WPG Uitgevers

Amsterdam
jan. 2018 – heden

Als UX / UI Designer in een agile product team ontwerp en valideer ik data-driven oplossingen voor bekende merken zoals Vrij Nederland, Happinez en Psychologie Magazine.

Werkzaamheden omvatten o.a. UX / UI design, UX research, user interviews, data analyse, visual design, prototyping en usability testing.

Multimedia / Interaction Designer Uitgeverij Zwijsen

Tilburg
aug. 2016 – mrt. 2018

Als designer gewerkt aan online leermiddelen voor het basisonderwijs. Hieronder valt wireframing, interfaces uitwerken, prototyping en usability testing.

Daarnaast een educatieve game ontworpen. Deze is in 2017 genomineerd voor een internationale prijs voor educatieve media.

Afstudeerproject Uitgeverij Zwijsen

Tilburg
feb. 2016 – aug. 2016

Als afstudeerproject een augmented reality leerbeleving ontworpen voor in het klaslokaal. Werkzaamheden omvatten concept bedenken, visual design, prototyping en usability testing.

Visual Design Intern Bright Alley

Utrecht
sep. 2014 – jan. 2015

Als visual designer digitale ontwerpen uitgewerkt en conceptueel meegedacht over e-learnings en serious games voor bekende merken zoals ING, ABN Amro en KLM. Daarnaast meegewerkt aan de brand identity van het bedrijf.

Opleiding

Figmaster (Design Systems)

Matt Wierzbicki, 2022

UX Research & UX Prototyping

UX Academy, Amsterdam, 2021

HBO Communication & Multimedia Design

Avans University of Applied Sciences, 's-Hertogenbosch, 2012 – 2016

HAVO

Maaswaal College, Wijchen, 2007 – 2012

Tools

Figma, Sketch, Invision, Hotjar, Google Analytics, Miro, Usabilityhub, HTML, CSS, Javascript, jQuery, Photoshop, Illustrator, After Effects, Axure, Protocie

Skills

UX / UI Design, Prototyping, Visual Design, UX Research, Design Systems, Usability Testing, User Interviews, Front-end, Workshops Faciliteren